

# Om valg av håndverkere til å bygge skatepark

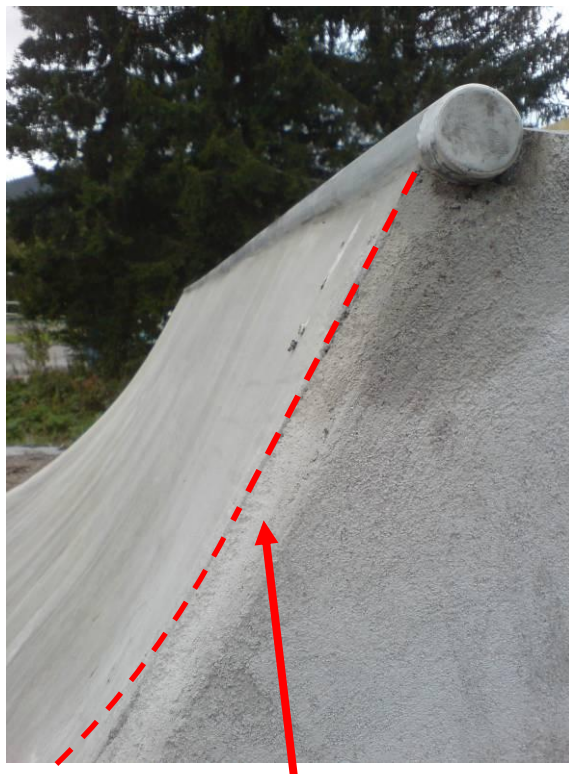
Det stilles svært høye krav til detaljer i en skatepark. Toleranse-kravene til skateboardenes små hjul kan være mindre enn Norsk standards høyest tillatte avvik. Ujevn overflate og feil helling merkes godt med hjul med 52mm diameter. For det utrenede øyet er avviket vanskelig å se, men for skaterne er forskjellen helt avgjørende.

De siste 10 årene har det blitt bygget en rekke betonganlegg for skateboard i Norge. Flere av disse er svært dårlige bygget. Skaterne selv vet at detaljene er avgjørende, og har ofte uttalt bekymring om valg av håndverkere. Norske kommuner viser likevel liten vilje til å undersøke om entreprenør kan utføre den jobben de gir tilbud på. I noen tilfeller respekterer man anbudsreglene eller en lite ydmyk tilbyder i så stor grad at de lar enhver entreprenør prøve seg. Dette er katastrofalt, for man kan med dette betale for gull, men ende opp med tinn.

Løsningen er å bruke selskaper med relevant erfarne byggeledere og håndverkere. Man må ha håndverkere som kan vise til gode referanseanlegg. En entreprenør vil svært ofte si de er kvalifisert, men det lagt fra noen automatikk i at de dermed er kompetente. Erfaring fra parken bygget i Norge viser at entreprenøren ofte ikke forstår, ei heller er ydmyke for oppgaven. De hverken forstår eller får til avgjørende detaljer. Arbeidet må gjøres med stor tålmodighet og ekstrem kyndighet. Erfaring fra de anlegg som finnes i Norge viser at valg av håndverkere uten denne nisjeerfaringen helt enkelt ikke blir vellykket.

## Feilene som går igjen og gjentas:

**1. Ujevn kjøreflate.** En utbredt feil er at kurvaturer og overganger blir ujevne og humpete. Håndverkerne får ikke til selv enkle radier, skråflater eller presis knekk på topp av hellende flate.



*"Hoppkanten" flater ut på det kritiske toppstykket, og mister dermed sin nødvendige "sprett".*



**2. Plassering av kantrør.** Dette er den vanligste feilen. Rør på kanten av buete konstruksjoner må ha en svært presis plassering på mellom 7 og 10mm ut. Det blir ofte "for mye" eller "for lite coping".



*"Kantrør" (coping) stikker for mye ut. Røret, og banen er ubrukelig.*

### **3. Feil fall mot sluk og avrenning.**

Vann er ikke forenelig med skating. Veigrepet uteblir og det blir såpeglat. Dette er svært farlig. Rullebrett av trevirke, og kulelager av stål blir ødelagt av vann. For at banen skal være trygg og ha flere brukstimer er det avgjørende at avrenning fungerer. Hellinger må lede vann til sluk og vekk fra plattformer.



**4. Slipe og pusse.** En overflate for skateboard skal være glattet under støp. Ikke pusset etterpå. Uerfarne entreprenører "retter" opp feil der underlaget blir humpete med å pusse. De behersker helt enkelt ikke den nevnte glatting. Dette gir et dekke som ligner sandpapir, som er mer farlig å kjøre på. Helt vanlig fallteknikk blir ubrukelig og man har ikke trygghet og fokus på kjøre glede slik man skal få ha.

**5. Byggetid.** Hastverk og dårlig planlegging gir dårlig skatepark. Kompleksiteten i kupert skate-terreng, samt nøyaktigheten i arbeidet gjør at man må støpe mindre områder enn det som er vanlig i annet betongarbeid. Å stålglatte betong er kamp med klokka. Størkner betongen er det for sent. Det blir gjerne for sent om man har for mange kvm og for få kompetente hender. Å bygge f.eks. et skateanlegg på 500m<sup>2</sup> tar mellom 10 og 14 uker avhengig av grunnforhold og entreprenør. For å støpe må det være frostfritt. Arbeidet foregår derfor i perioden april til oktober (i Sør-Norge). Å sette opp telt med varme er et alternativ, som for øvrig er mer kostbart.

**Løsningen** er å anerkjenne håndverket og firma som kan dokumentere lignende prosjekt. Man må velge fagfolk slik man gjør på andre spesielle prosjekt. Det hjelper ikke om det er godt planlagt og designet for siden å bli bygget helt feil. Da blir det hele en bortkastet investering. Kommunen betaler for en Ferrari, men får en gammel 2CV. Uansett blir skaterne taperne som får en elendig skatepark.

Fritjof C. Krogvold. 2013